



## PRESENTACIÓN DE LA US EN SECOND LIFE. GUÍA DE NAVEGACIÓN

Bienvenido al campus virtual de la Universidad de Sevilla en Second Life. A lo largo de estas páginas te explicaremos en qué consiste el proyecto y cómo formar parte de él. Te guiaremos por todos los rincones de la isla, y te daremos las claves para que aproveches al máximo tu estancia en el campus virtual de la US.

### 1. EL PROYECTO

La apuesta de la Universidad de Sevilla por la innovación, reflejada en la construcción de un espacio virtual de encuentro para la comunidad universitaria, persigue el objetivo de incluir nuevas tendencias a su sistema docente de e-learning y expandir su institución a nivel mundial, dándose a conocer mediante proyectos pioneros en las plataformas virtuales 3D de aprendizaje online.

#### ¿POR QUÉ SECOND LIFE?

El mundo virtual Second Life es el preferido por las universidades más prestigiosas del mundo que ya cuentan con un campus en la Red. Además, se trata de una plataforma abierta, de acceso global. Más de 400 instituciones educativas de todo el mundo utilizan Second Life para recrear entornos reales de la vida, hechos históricos, desarrollar modelos y datos 3D.

Second life es un mundo virtual, un metaverso, en 3D desarrollado por la empresa Linden Lab, donde podemos crear objetos libremente y tener derechos de propiedad intelectual. Cuenta con un sistema monetario (PIB) y un sistema de libre mercado. Se trata de uno de los mundos virtuales más populares, con una media de 120.000 avatares conectados al día.

#### ¿IMPORTANCIA DE LOS MUNDOS VIRTUALES?

Desde su nacimiento, las plataformas de mundos virtuales se concibieron como puntos de interacción online entre personas a través de personajes, *avatares*, que se desenvuelven en espacios en tres dimensiones. En la actualidad, estos mundos están sufriendo una reinención y especialización hacia la formación online. El *e-learning* en mundos virtuales



ofrece las ventajas de la educación a distancia en unos entornos tridimensionales en los que es posible interactuar tanto con docentes como con alumnos, lo que propicia el aumento de la participación y la implicación en el proceso educativo.

## 2. LUGARES DE LA ISLA

El campus virtual de la US está compuesto por una serie de edificios y zonas de exteriores que se sitúan en una isla cuya silueta es la 'U' de la Universidad de Sevilla.

- **RECTORADO:** es el edificio central del campus, y su diseño es similar al Rectorado real. En esta construcción encontrarás numerosos espacios en los que interactuar.
  - Aulas de formación: dispone de 3 aulas de formación para e-learning, dónde los alumnos y docentes puede reunirse.
  - Salón de actos: espacio destinado para presentaciones y eventos. Se pueden reunir hasta 50 avatares simultáneamente. Dispone de sistema de vídeo pantalla.
  - Sala de reuniones: destinada para reuniones y tutorías de profesores y alumnos.
  - Cafetería: estancia con un diseño innovador para la relajación y la conversación.
  - Biblioteca: en ella tendrás acceso a los libros, archivos, tesis, apuntes OCW, fondo antiguo y fototeca de forma fácil y sencilla. La estancia abarca todo el primer piso del Rectorado.
  - Puntos de información: existen varios puntos de información y noticias por los pasillos del edificio principal, encontrarás desde un tablón de noticias a la revista virtual US, que te podrás adherir ("vestir") para verla dentro del mundo de SL.
  
- **MUSEO:** edificio destinado a la exposición. En él podrás ver exposiciones temporales o, si te animas, exponer tus propias obras.
  
- **ESCUELA DE IDIOMAS:** consta de un aula para la formación a distancia y de una zona de teatrillo para la inmersión lingüística. En este espacio tendrás la posibilidad de zambullirte en nuevas lenguas y mejorar los idiomas que ya estés estudiando. Podrás asistir a clases, realizar prácticas y participar en actividades.
  
- **CINE:** espacio reservado para el descanso, donde podrás acceder a la parrilla universitaria o películas.
  
- **CHIRINGUITO:** en este espacio de recreo tendrás la oportunidad de conversar con los visitantes mientras disfrutas de una maravillosa vista de todo el campus.

- **EXTERIORES:** todos los edificios del campus están conectados por caminos, parques y plazas, en las que encontrarás las funcionalidades más curiosas de la isla. Así, podrás pasear por con una bicicleta del servicio de alquiler SEVICI, o incluso volar mientras conduces y descubrir desde el cielo el diseño del campus. Te invitamos también a descubrir el paseo en la “alfombra mágica”, una ruta guiada que servirá como primer contacto con la isla. Además, a lo largo de la isla podrás encontrar “libros flotantes”, con lecturas recomendadas por la Universidad de Sevilla.

### 3. TUTORIAL DE INICIO A SL

Si no eres usuario de Second Life, el primer paso es crear una cuenta de usuario gratuita con la que obtendrás el personaje, es decir, el avatar, que te representará en la isla.

1. **CREA TU CUENTA:** para ello, entra en la web <http://www.secondspain.es/>, donde encontrarás un formulario que tendrás que rellenar.
2. **DESCARGAR EL PROGRAMA CLIENTE:** para poder sumergirte en Second Life, descarga el programa que encontrarás en <http://secondlife.com/support/downloads.php>. Eliges el programa idóneo para tu Sistema Operativo y continúas con la instalación.
3. **INSTALACIÓN:** accede al archivo que has bajado a tu ordenador y sigue los pasos para la instalación que se van mostrando. Cuando finalice, pulsa ‘aceptar’ para arrancar el programa.
4. **PRIMER ACCESO:** al iniciar SL por primera vez, escribe el nombre y el apellido de tu avatar, y la contraseña que has obtenido al crear la cuenta. Pulsa en el botón "Conectar" y entrarás por primera vez al tutorial de iniciación a Second Life, totalmente en español, que te explicará los básicos para poder desenvolverte con tu avatar en el mundo virtual.
5. **ACCESO A LA ISLA DE LA UNIVERSIDAD DE SEVILLA:** el acceso a la isla de la Universidad de Sevilla se puede realizar mediante varias vías. Por un lado, puedes entrar en la página web de la universidad y pinchar sobre el enlace que encontrarás. Por el otro, si estás navegando en SL, podrás trasladarte a la isla mediante la opción ‘mapa’. Para ello, introduce en el campo de búsqueda “Universidad de Sevilla”, selecciona el resultado y pulsa ‘Teletransport’. También puedes acceder mediante: <http://slurl.com/secondlife/Universidad%20de%20Sevilla/////?title=Isla%2C%20Universidad%20de%20Sevilla&msg=Visita%20nuestra%20regi%F3n%2C%20d%F3nde%20encontrar%E1s%20acciones%20formativas%20docentes%20y%20un%20campus%20universitario%20que%20visitar>