Guía de encendido del equipamiento Aula Informática 2.1



Si quieres visualizarlo en formato digital, escanea este código QR y se te descargará en el móvil



Guía para encendido de equipo – aula informática 2.1

Siga la siguiente secuencia para encender el equipamiento

1



1. Encendemos el botón rojo para darle corriente

2

2. Pulsamos el botón "Power" para encender el máster



3



3. Encendemos el ordenador pulsando el botón de encendido del Pc.



Guía para encendido de medios – aula informática 2.1

Siga la siguiente secuencia para encender el equipamiento





4. Encendemos el micrófono pulsando el botón interior "Power"

Nos aseguramos que el interruptor esté en la posición que veamos el color verde



5

5. Pulsamos el botón de encendido para arrancar el proyector



6



6. La webcam motorizada tiene encendido automático



Guía para encendido de medios – aula informática 2.1

Siga la siguiente secuencia para encender el equipamiento





7. Para visualizar el portátil en el proyector hay que coger el mando pequeño negro y pulsar el botón de las flechas señalando al monitor, de esta forma se visualizará la imagen del portátil en el proyector



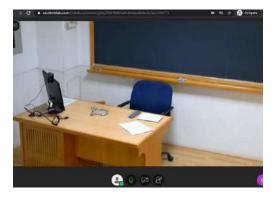
Encuadres configurados cámaras motorizadas PTZ



Presione Preset (p) + Número en el mando a distancia

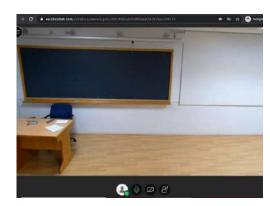
Enfoque mesa del profesor

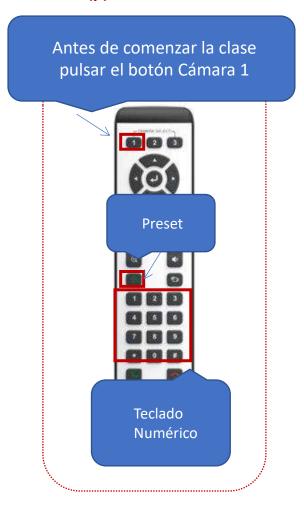




Enfoque General

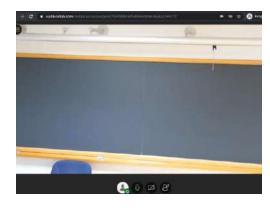






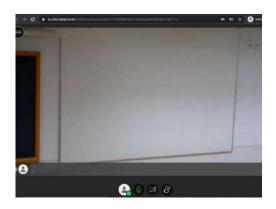
Enfoque Pizarra





Enfoque zona de proyección





Además se pueden cambiar los enfoques utilizando los atajos de teclado. Por ejemplo: pulsando ALT + 1 se cambia al enfoque 1 (mesa profesor), ALT + 2 al enfoque 2 (Pizarra) y así sucesivamente